



De twee spelletjes en deze brochure zijn producten van de eerste fase van het project (2004 - 2006), die werd gecoördineerd door het OIVO.

### De toenmalige partners van dit project waren:



#### IACSSO

Het Informatie- en Adviescentrum inzake schadelijke Sektarische Organisaties: Info en advies over sekten (en jongeren) op internet.



#### OIVO

Het Onderzoeks- en informatiecentrum van de verbruikersorganisaties: nuttige info over kopen op internet, online reclame, commerciële doeleinden van kinderen en jongerenwebsites en de ermee samenhangende problemen van e-privacy, ...



#### Centrum voor gelijkheid van kansen en voor racismebestrijding

Info over de problematiek van racisme en discriminatie op het internet en de verwerking ervan door minderjarigen.



#### Child Focus

Specialist op het vlak van seksuele uitbuiting en verdwijningen van kinderen, kinderporno, veilig chatten, ...



#### ISPA België

De Internet Service Provider Association van België.

Vandaag wordt het project gecoördineerd door Child Focus en is OIVO partner. Alle info over de nieuwe thema's en acties vindt u op

[www.saferinternet.be](http://www.saferinternet.be) en [www.web4me.be](http://www.web4me.be)

Bent u geïnteresseerd in onze activiteiten?  
Aarzel dan niet om ons te contacteren

OIVO  
Paapsemalaan 20  
1070 Brussel

[www.oivo.be](http://www.oivo.be)

Vragen kan u stellen via [infol@saferinternet.be](mailto:infol@saferinternet.be)

Child Focus  
Houba - de Strooperlaan 292  
1020 Brussel

[www.childfocus.be](http://www.childfocus.be)

[www.saferinternet.be](http://www.saferinternet.be)



**OUDERS**



**LEERKRACHTEN**

**gratis spelletjes**

**2** online  
**om het Internet  
te ontdekken**

**voor uw 6-12-jarigen**

[www.saferinternet.be](http://www.saferinternet.be)



## SPELLETJES

# MALLEMUIS

**MALLEMUIS** is een reactiesnelheidsspel voor de allereerste internetgebruikers.

**MALLEMUIS** is de superheld die @topia moet beschermen tegen de aanvallen van de SpamCat. Die stuurt virussen, spams en spyware op **MALLEMUIS** af om hem te beletten zijn kaasbol te vullen ...

**MALLEMUIS** moet de **JUISTE KEUZES** maken ...

Zo mag hij nooit vergeten om zijn ouders te verwittigen als hij op het INTERNET gaat spelen. Als het spel gespeeld is, mag hij zijn echte naam of andere **PERSOONLIJKE GEGEVENS** niet bekendmaken, hoe verleidelijk het ook is om snel de score en de rangschikking in de scorelijst te zien ...

Het is nooit te vroeg om kinderen de juiste reflexen op de informatiesnelweg aan te leren!

Met het plezierige spel **MALLEMUIS** kunnen de leerlingen al in het eerste leerjaar van het basisonderwijs de drie basisregels van het internetgebruik voor (piep)jonge surfers leren :

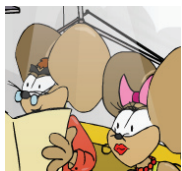
- ▶ een volwassene op de hoogte brengen;
- ▶ keuzes maken;
- ▶ en zichzelf niet blootgeven.

Veel plezier op

[http://www.saferinternet.be/games/mallemuis\\_sourifou](http://www.saferinternet.be/games/mallemuis_sourifou)

6 - 9 jaar

Flash design & devel.: McBRANDO



Gerealiseerd met de steun van de Koning Boudewijnstichting in het kader van het project "Citoyen d'Internet" : <http://citi.wallonie.be>



s@ferinternet.be

spotm'nblog

**SPOTM'NBLOG** is een simulatiespel.

Wie in dit spel een fictieve blog aanmaakt, wordt voor een aantal situaties en keuzes geplaatst: een pseudoniem gebruiken? Foto's op je blog zetten? Muziek gebruiken? Reclame aanvaarden? Commentaren van anderen toelaten?, ... Of niet?

Gelukkig zijn Remco en Gitta er ook nog! Zij geven de jonge spelers goede raad en tips, als ze dat willen.

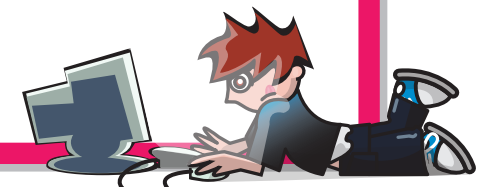
Het spel is een oefening in oplettendheid voor wie een echte blog wil aanmaken (of het al gedaan heeft). De verrassende ontdekkingen die de spelers op het einde doen, zijn een gevolg van hun eerder gemaakte keuzes. Het doel van het spel is de waakzaamheid online bevorderen!

Jonge spelers mogen **SPOTM'NBLOG** natuurlijk ook aan hun juf of meester tonen. Het spel kan immers ook samen gespeeld worden!

Weblogs zijn enorm populair bij kinderen en tieners. Ze worden vaak op dezelfde manier gebruikt als de intieme dagboeken vroeger. Maar er is wel een groot verschil: jongeren publiceren vandaag dikwijls de meest persoonlijke gegevens en foto's online. Op het bij uitstek openbare internet! Vaak beseffen ze niet of onvoldoende hoe ze zichzelf blootgeven. En dat iedereen met een internetaansluiting toegang heeft tot hun blog.

<http://www.saferinternet.be/games/spotmijnblog/nl/>

Safer Internet Belgium 2005  
realisatie: Média Animation asbl



9 - 12 jaar